سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026



تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

نماذج اختبارات الفصل الدراسي الأول

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

الاختبار 1



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تقوم المحوِّلات (Switches) بإرسال البيانات إلى جهاز معين عبر الشبكة. ( )
2. إدمان الألعاب الإلكترونية يساعد الشخص على التحكم في وقت اللعب. ( )
3. يصعب على الذكاء الاصطناعي فتح الهواتف باستخدام التعرُّف على الوجه. ( )
4. برامج مكافحة الفيروسات تحمي جهازك من البرامج الضارة. ( )
5. عند تقييم أي جهاز تكنولوجي، يجب النظر إلى السلبيات فقط. ( )
6. الأمن السيبراني هو حماية أجهزتنا ومعلوماتنا من مخاطر الإنترنت. ( )
7. تُستخدم الكلمات المفتاحية عند البحث داخل قواعد البيانات. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. "السهم" في البورصة يعني ....
   - أ قرضًا ماليًّا
   - ب جزءًا من ملكية الشركة
   - ج لعبة إلكترونية
   - د مقدمًا لسلعة ما
2. نظام التشغيل في الأجهزة يقوم بـ ....
   - أ كتابة المقالات
   - ب تصفح مواقع الإنترنت
   - ج إدارة الجهاز
   - د ضغط الملفات
3. أشهر مقدمي الخدمات التي تُستخدم لتخزين الملفات والوصول إليها من أي مكان ....
   - أ Google Drive
   - ب Windows
   - ج macOS
   - د ROS
4. يُستخدم وسم .... لإضافة فقرة نصية في صفحة HTML.
   - أ <html>
   - ب <body>
   - ج <p>
   - د <h١>
5. عندما تشاهد مقطع فيديو على موقع يوتيوب، يكون هذا الفيديو مخزَّنًا على ....
   - أ سحابة
   - ب ذاكرة الفلاش
   - ج قرص صلب خارجي
   - د نظام التشغيل
6. مجموعة من أجهزة الكمبيوتر المتصل بعضها ببعض للتواصل ومشاركة المعلومات تُسمى ....
   - أ Wi-Fi
   - ب شبكة الكمبيوتر
   - ج أنظمة التشغيل
   - د الذكاء الاصطناعي
7. أحد المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية هو ....
   - أ زيادة التعاون
   - ب المشاعر العدوانية
   - ج تحسين التواصل
   - د زيادة النشاط
8. تجمع تكنولوجيا .... بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي.
   - أ الذكاء الاصطناعي
   - ب البلوتوث
   - ج الواقع المعزز
   - د البصمة الرقمية



الاختبار 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1 خاصية التعرُّف على الوجه أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية. ( )
2 يجب التأكد من أن الجهاز التكنولوجي لا يمكن تطويره عند تقييمه. ( )
3 عندما تتلقى طلب صداقة من شخص غريب على الإنترنت، يجب أن تقبله فورًا. ( )
4 بنك المعرفة المصري (EKB) مثال لقاعدة بيانات عامة. ( )
5 حقوق الملكية الفكرية تحمي الأعمال المبتكرة، مثل القصص والرسومات. ( )
6 نظام التشغيل هو البرنامج الرئيسي الذي يدير كل شيء في الجهاز. ( )
7 تخزين الملفات في الحوسبة السحابية يجعلها أكثر عرضة للضياع. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1 لجعل النص مائلاً في لغة HTML نستخدم الوسم ....

أ <html> ب <title> ج <i> د <body>

2 يجب الضغط على زر "............................." لرفع ملف على OneDrive.

أ Search ب Upload ج Delete د Close

3 يُستخدم .... لتحويل الإشارة المستقبلة من مزود الخدمة (ISP) إلى إشارة رقمية.

أ Wi-Fi ب Modem ج AI د Port

4 أحد المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية ....

أ قلة النوم ب سرقة المعلومات ج التنمر د آلام الظهر

5 أحد عناصر تقييم المنتجات التكنولوجية المتقدمة هو ....

أ لون المنتج ب مكان التصنيع
ج سهولة الوصول إليها د الدولة المصنعة

6 بعض الأجهزة الحديثة تستخدم .... لأنها أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية.

أ البصمة ب لوحة المفاتيح ج الإنترنت د الفيروسات

7 لوحة مفاتيح "برايل" في أجهزة الكمبيوتر المحمولة تساعد ....

أ ضعاف السمع ب المكفوفين ج الأطفال د المبرمجين

8 لا يجب نشر .... على الإنترنت.

أ هواياتك ب رسوماتك ج عنوان منزلك د أفكارك الإيجابية

الاختبار 3



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. لنسخ عبارة أو جملة يُضغط على Ctrl + X معًا من لوحة المفاتيح. ( )
2. المشاع الإبداعي هو أعمال لا يمكن لأي شخص استخدامها أو مشاركتها. ( )
3. يُعد HTML أحد أنواع أنظمة التشغيل. ( )
4. توفير نسخ احتياطية لملفاتك أحد سلبيات استخدام الحوسبة السحابية. ( )
5. يُعد الوسمان <head> و<body> من الوسوم الرئيسية للغة HTML. ( )
6. تعتبر خدمة "واتساب" من أمثلة تطبيقات الحوسبة السحابية. ( )
7. يمكن ربط أجهزة الشبكة سلكيًّا باستخدام الـ Wi-Fi. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أحد أهم قواعد اللعب الآمن ....
   - أ اللعب طوال اليوم
   - ب لعب الألعاب العنيفة
   - ج مشاركة معلوماتك مع الجميع
   - د تحديد وقت للعب
2. تُستخدم تكنولوجيا .... في فتح الهاتف بواسطة نظام التعرف على الوجه.
   - أ الواقع الافتراضي
   - ب إنترنت الأشياء
   - ج التكنولوجيا المساعدة
   - د الذكاء الاصطناعي
3. إحدى وسائل الحماية الحديثة في الأجهزة ....
   - أ الرموز الثابتة
   - ب التعرف على الوجه
   - ج القفل المعطل
   - د برنامج الرسام
4. تجربة مستخدمي التكنولوجيا تصف ....
   - أ تصنيع الأجهزة
   - ب استخدام الأشخاص للأجهزة
   - ج تكلفة الأجهزة
   - د نوع البرمجيات
5. أحد احتياطات الأمان على الإنترنت ....
   - أ التحدث مع الغرباء
   - ب نشر المعلومات الشخصية
   - ج عدم استخدام كلمة مرور
   - د استخدام برامج الحماية من الفيروسات
6. مكتبة منظمة بداخلها معلومات كثيرة، وكل معلومة يسهل الوصول إليها تُسمى ....
   - أ قاعدة البيانات
   - ب الكتب الورقية
   - ج الملفات النصية
   - د الشبكات
7. جزء من حقوق الملكية الفكرية، ويخص الأعمال الفنية والأدبية هو ....
   - أ التداول المالي الإلكتروني
   - ب لغات البرمجة
   - ج حقوق الطبع والنشر
   - د البرمجيات الخبيثة
8. يُستخدم نظام التشغيل macOS على أجهزة .... من آبل.
   - أ الهواتف
   - ب التابلت
   - ج التليفون
   - د الكمبيوتر المحمولة



الاختبار 4

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تساعد الحوسبة السحابية على توفير مساحة تخزين كبيرة على جهازك. ( )
2. يُستخدم وسم <i> لإنشاء أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )
3. يجب أن يكون لديك اتصال بالإنترنت لرفع ملف على OneDrive. ( )
4. شبكة أجهزة الكمبيوتر في معمل المدرسة تعتبر شبكة محلية (LAN). ( )
5. يجب مشاركة معلوماتك الشخصية مع أي شخص في الألعاب الإلكترونية. ( )
6. تعمل التكنولوجيا المستقبلية على تحسين الحياة اليومية. ( )
7. كلمة المرور القوية يجب أن تكون سهلة التخمين، مثل تاريخ ميلادك. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. خيار تكبير الخط والأوامر الصوتية في الهواتف الذكية صُمم لمساعدة ....
   أ اللاعبين ب المبرمجين ج المصممين د ضعاف البصر
2. حماية أجهزتنا ومعلوماتنا الشخصية من أي خطر على الإنترنت يسمى ....
   أ الحوسبة السحابية ب قواعد البيانات ج الأمن السيبراني د أنظمة التشغيل
3. يساعد فهرس مكتبة .... على العثور على الكتب والمصادر بسهولة.
   أ الإسكندرية ب الأفلام ج الصور د الصوت
4. الأعمال التي منح مبتكرها الإذن بمشاركتها تسمى ....
   أ المشاع الإبداعي ب حقوق الملكية الفكرية
   ج حقوق الطبع والنشر د إعادة البيع
5. يعتبر نظام التشغيل .... الخاص بالهواتف المحمولة مغلق المصدر.
   أ Android ب Windows ج Linux د iOS
6. تتيح الحوسبة السحابية تخزين البيانات والوصول إليها من خلال .... عبر الإنترنت.
   أ الهواتف ب الراوتر ج الخوادم د الشبكة المحلية
7. وسم .... يشمل كل محتوى صفحة الويب.
   أ <head> ب <strong> ج <title> د <body>
8. إذا تعطل جهازك فإن ملفاتك المحفوظة على OneDrive ....
   أ تُفقد نهائيًّا ب يتم حذفها
   ج تبقى آمنة في السحابة د تنتقل لجهاز آخر

الاختبار 5



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. توصيل الجهاز اللوحي (التابلت) بالشبكة يتم عبر منفذ (Port). (   )
2. اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. (   )
3. يعرض الواقع المعزز نماذج ثلاثية الأبعاد تشبه العالم الحقيقي. (   )
4. كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل، وأرقام، ورموز عشوائية هي الأكثر أمانًا. (   )
5. تصف تجربة المستخدم شعور المستخدم عند استخدام منتج أو جهاز ما. (   )
6. تُعد البرمجيات الخبيثة من أخطر التهديدات السيبرانية. (   )
7. أوامر القص والنسخ واللصق من أكثر الأوامر استخدامًا في برامج معالجة النصوص. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. سوق كبير لبيع وشراء أسهم الشركات ....
   - أ السوق التجاري
   - ب المتجر الإلكتروني
   - ج المؤسسات الاجتماعية
   - د البورصة
2. يُعد نظام ROS مثالاً على ....
   - أ لغات البرمجة
   - ب فهارس المكتبات
   - ج أنظمة التشغيل الروبوتية
   - د قواعد البيانات
3. يمكنك الوصول إلى ملفاتك في الحوسبة السحابية من أجهزة متعددة بشرط ....
   - أ الاتصال بالإنترنت
   - ب وجود كاميرا
   - ج الاتصال بالأقمار الصناعية
   - د وجود طباعة
4. يُكتب وسم لغة HTML بين علامتي ....
   - أ {}
   - ب []
   - ج ()
   - د <>
5. أحد استخدامات الحوسبة السحابية في حياتنا اليومية ....
   - أ الرسام
   - ب تشغيل الجهاز
   - ج استخدام موقع YouTube
   - د الآلة الحاسبة
6. الشبكة LAN المتصلة بكابلات بين الأجهزة تُعد من أنواع الشبكات ....
   - أ المحلية
   - ب Wi-Fi
   - ج واسعة المدى
   - د اللاسلكية
7. تسبب الألعاب الإلكترونية بعض المخاطر النفسية، مثل ....
   - أ زيادة الوزن
   - ب آلام الرقبة
   - ج الشعور بالتوتر
   - د تقوية الذاكرة
8. يوفر .... بيئة ثلاثية الأبعاد تسمح للمستخدم بالتفاعل مع ما يراه وكأنه حقيقي.
   - أ الراوتر
   - ب برنامج Excel
   - ج الواقع الافتراضي
   - د المودم

موقع الدكتور
محمد رزق
التعليمي



امسح الباركود بالموبيل لتثبيت
التطبيق وتحميل كل الملازم مجانا وبسرعه



حمل التطبيق الأن








كورسات ونتائج امتحانات | ملازم ثانـــوي | ملازم اعدادي | ملازم ابتدائي





موقع الدكتور محمد رزق
Dr.Mo.Rizk

سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026



تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

إجابات نماذج اختبارات الفصل الدراسي الأول



الصف السادس الابتدائي

الاختبار 1

1

1 ✓ 2 ✗ 3 ✗ 4 ✓

5 ✗ 6 ✓ 7 ✓

2

1 جزء من ملكية الشركة 2 إدارة الجهاز 3 Google Drive

4 <p> 5 سحابة 6 شبكة الكمبيوتر

7 المشاعر العدوانية 8 الواقع المعزز

الاختبار 2

1

1 ✓ 2 ✗ 3 ✗ 4 ✓

5 ✓ 6 ✓ 7 ✗

2

1 <i> 2 Upload 3 Modem

4 آلام الظهر 5 سهولة الوصول إليها 6 البصمة

7 المكفوفين 8 عنوان منزلك

الاختبار 3

1

1 ✗ 2 ✗ 3 ✗ 4 ✗

5 ✓ 6 ✓ 7 ✗

2

1 تحديد وقت للعب 2 الذكاء الاصطناعي 3 التعرف على الوجه

4 استخدام الأشخاص للأجهزة 5 استخدام برامج الحماية من الفيروسات

6 قاعدة البيانات 7 حقوق الطبع والنشر 8 الكمبيوتر المحمولة

الاختبار 4

1

1. ✓
2. ✗
3. ✓
4. ✓
5. ✗
6. ✓
7. ✗

2

1. ضعاف البصر
2. الأمن السيبراني
3. الإسكندرية
4. المشاع الإبداعي
5. iOS
6. الخوادم
7. <body>
8. تبقى آمنة في السحابة

الاختبار 5

1

1. ✗
2. ✗
3. ✓
4. ✓
5. ✓
6. ✓
7. ✓

2

1. البورصة
2. أنظمة التشغيل الروبوتية
3. الاتصال بالإنترنت
4. < >
5. استخدام موقع YouTube
6. المحلية
7. الشعور بالتوتر
8. الواقع الافتراضي